Bài tập về nhà session 2

7.

Lệnh để chuyển động chậm từ vị trí (-100) tới (100)?

-Ta cần chọn motion sau đó sử dụng lệnh

Glide 2 secs to x:100 y:0

-Trong 3 cách sau,cách 1 và 3 đúng,em chọn cách 1 và 3

8. Giả sử vị trí ban đầu của nhân vật ở vị trí (-100, -100). Chỉ dùng các lệnh move, turn (phải hoặc trái) có thể điều khiển nhân vật đi đến vị trí (200, 100). Chỉ ra các lệnh thực hiện này .

Sử dụng 3 lệnh:

-move 300 steps+turn 90 degrees+move 200 steps

9. Độ dài đường chéo chính của sân khấu là bao nhiêu (tính theo đơn vị bước của nhân vật) ?

Độ dài giữa 2 điểm có tọa độ (-10, -5) và (20, 35) là bao nhiêu ?

-350 steps

-70 steps

10. Làm thế nào để biết 1 nhân vật đang đứng ở vị trí nào, tọa độ nào trên màn hình ?

Có lệnh của Scratch để tính tọa độ của nhân vật hay không ?

-Góc phải màn hình hiền thị tọa độ x và y của nhân vật

-Khi di chuyển nhân vật đến bất cứ đâu sử dụng lệnh ‘glide 1 secs to x và y” sẽ cho ta biết được tọa độ của nhân vật